

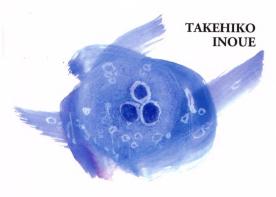
Takehiko Inoue MUSASHI CADA VEZ ESTÁ MÁS ARRIBA, MATAHACHI SIGUE DESORIENTADO. AMBOS ESTÁN TODAVÍA MUY LEJOS DE SUS METAS. "VAGABOND" VOLUMEN 12. IMR A







FUI A PESCAR AL MAR DESPUÉS DE CINCO AÑOS DE NO HABERLO HECHO. LAS OLAS ESE DÍA ERAN **MUY VIOLENTAS Y NUESTRO** BARCO SE ZARANDEABA AGRESIVAMENTE. MIENTRAS MIRABA CANSADO LAS DISTINTAS FORMAS QUE ADOPTABAN LAS **OLAS, VI QUE EN UN MOMENTO** PARECÍAN LOMAS NEVADAS, EN OTRO MONTAÑAS QUE ESCUPÍAN LAVA NEGRA, E INCLUSO EN UN MOMENTO SE VEÍAN COMO LA ESPALDA DE UN MONSTRUO GIGANTE. EN ESE MOMENTO SENTÍ QUE MI EXISTENCIA ERA INSIGNIFICANTE... AL MISMO TIEMPO, EL MAREO QUE ME DIO TAMBIÉN ME HIZO RECORDAR LO VIVO QUE ESTABA...



SELF PORTRAIT

Cover Illustrations by Takehiko Inoue http://www.itplanning.co.jp/



por Takehiko Inoue

Editorial Ivrea

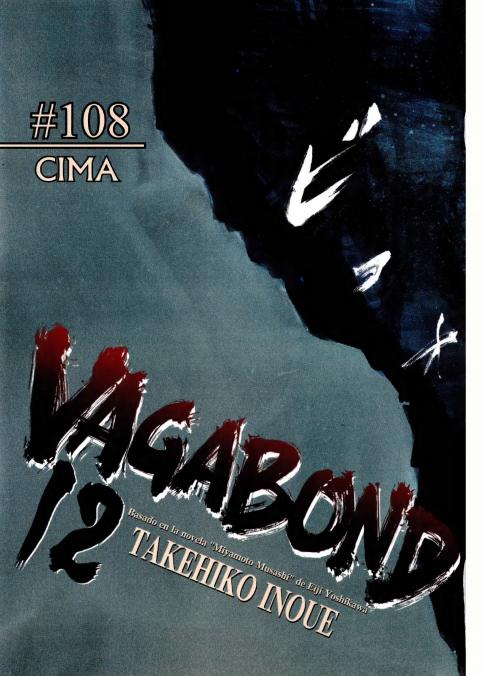
MAGABOND







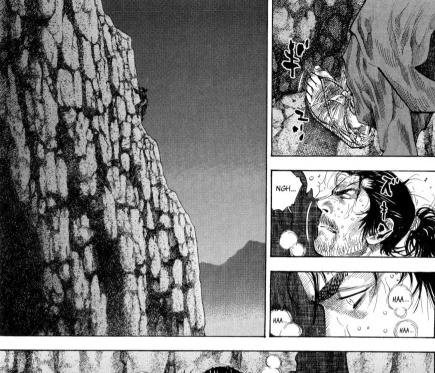






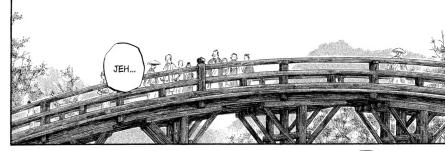


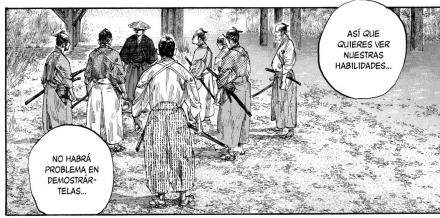


































LE HA

SAYA...























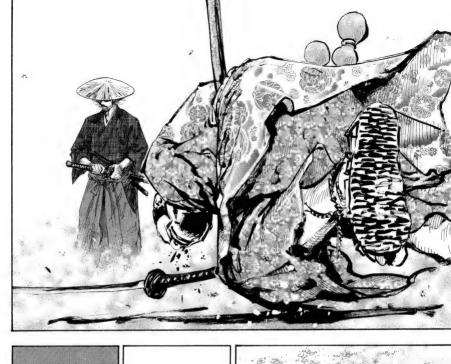
































































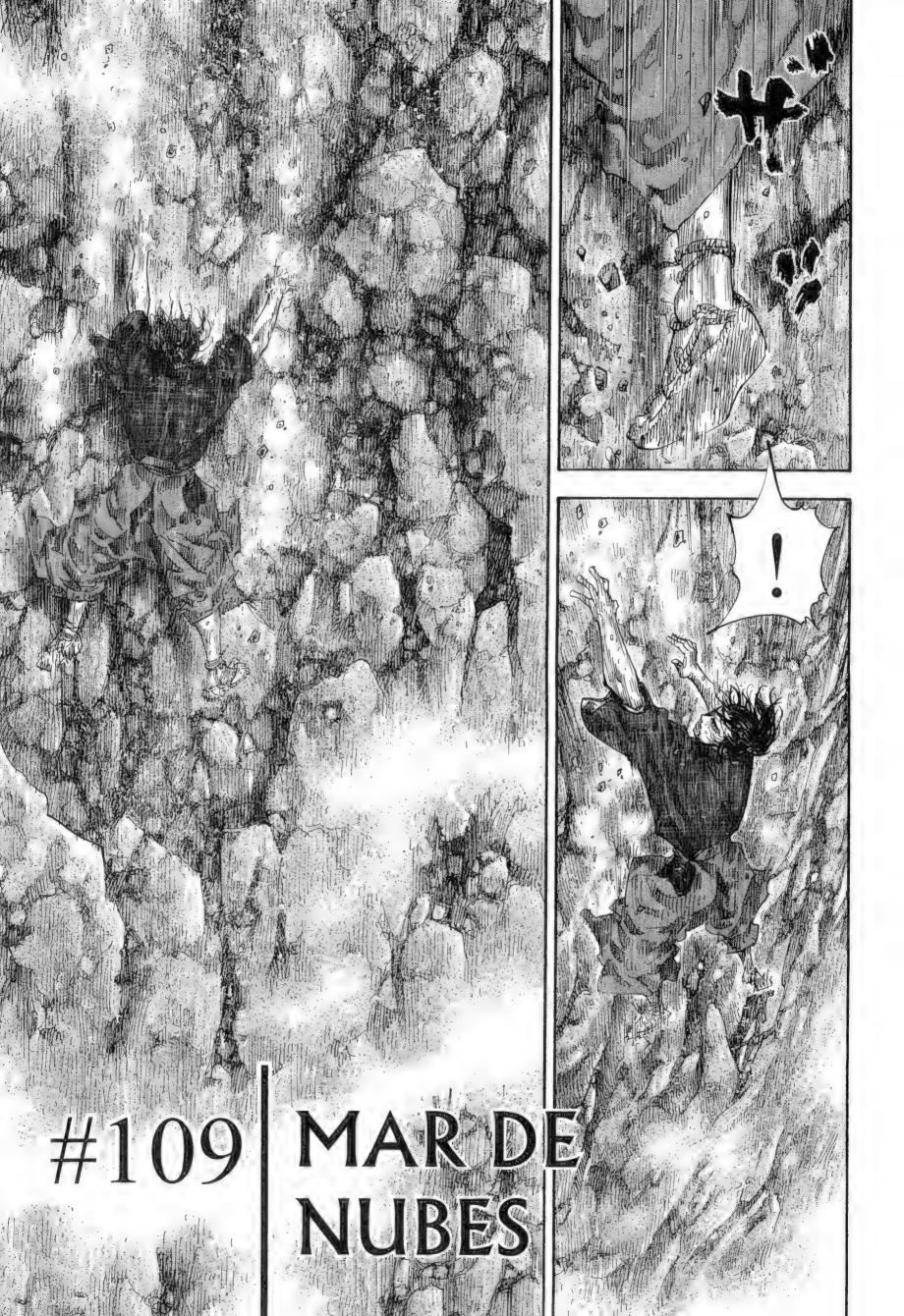






VAGABOND

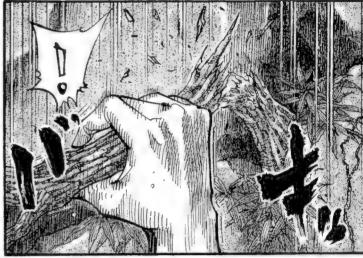




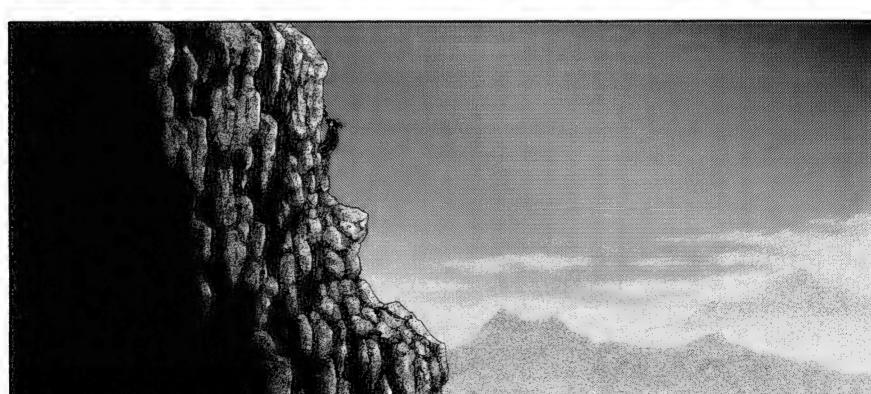


























EL PIE QUE HABÍA SIDO PERFORADO POR EL CLAVO UNOS DÍAS ANTES, SE HABÍA INFECTADO Y ESTABA HINCHADO AL DOBLE DE SU TAMAÑO.



EL DUELO CON DENSHICHIRO YOSHIOKA FUERA HOY...

SEGURO QUE HABRÍA SIDO DERROTADO...

























































"SÓLO CUANDO UNO ES REALMENTE FUERTE..."

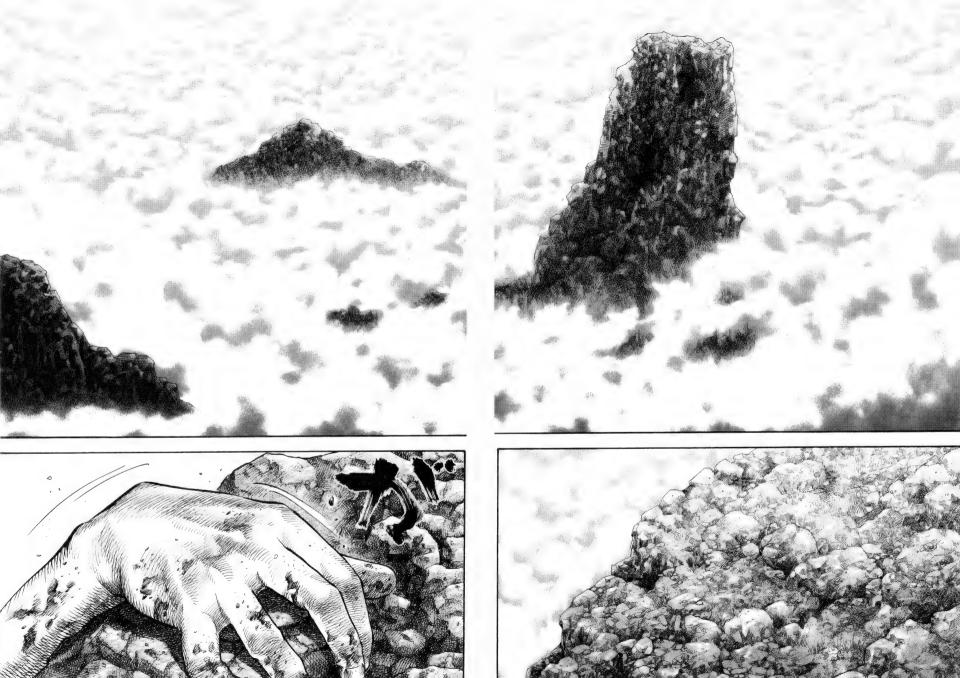




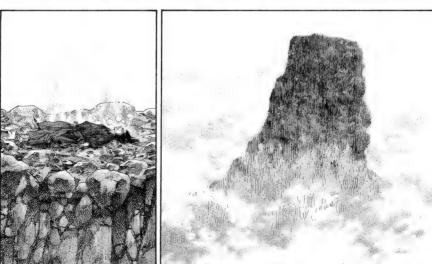






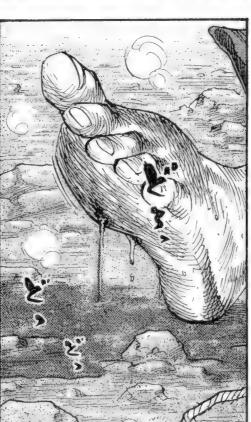






















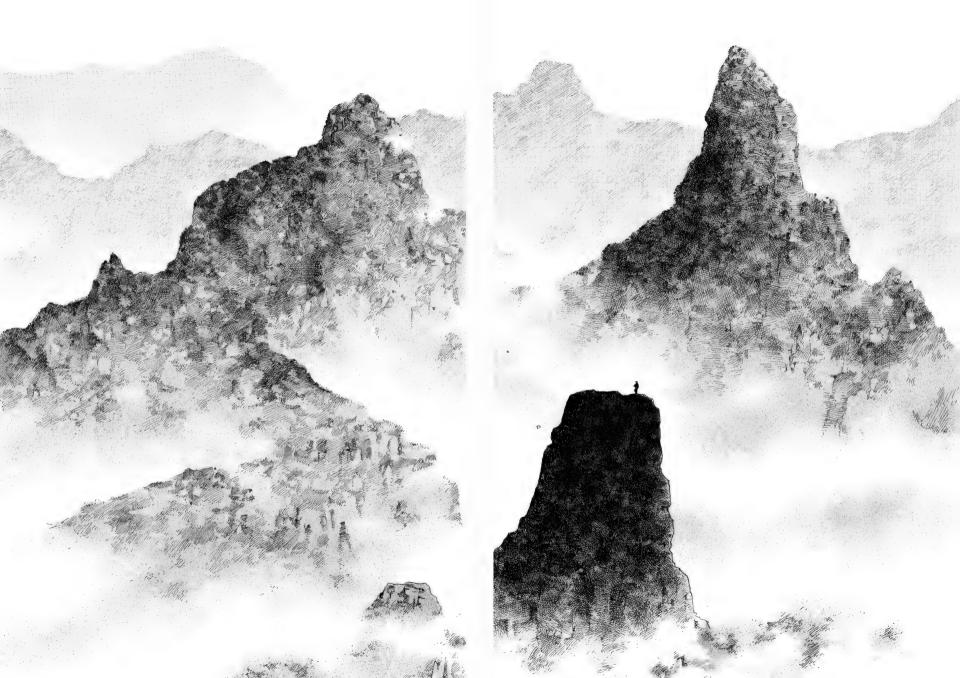




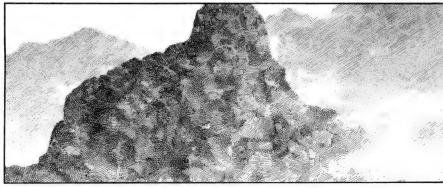
























PUEDO ...

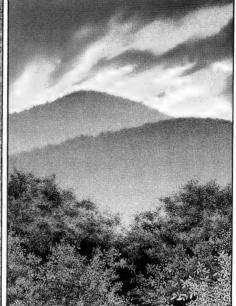
ALCANZAR CUALQUIER CIMA...



VAGABOND



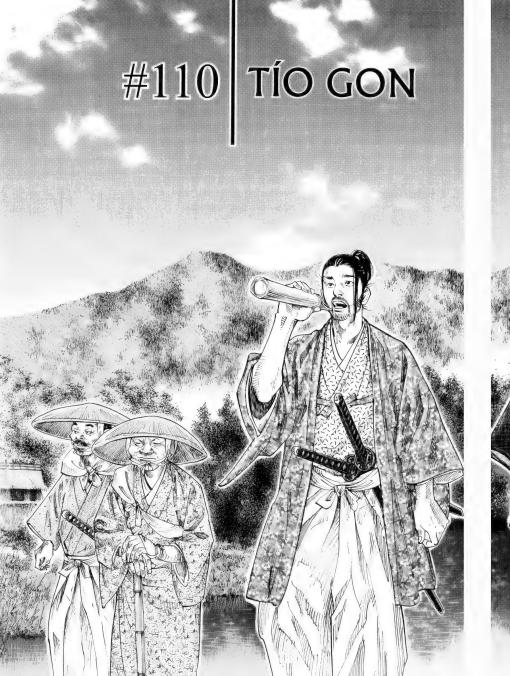






















































































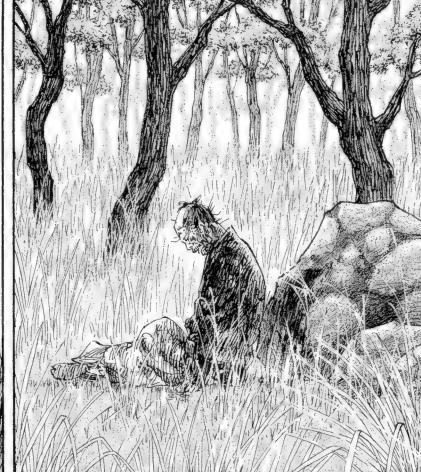














AUNQUE SEAS ASÍ, ERES LO MÁS IMPORTANTE PARA TU MADRE...

TÚ ERES...



NO MUERAS...

NO DEJES QUE TE MATE...











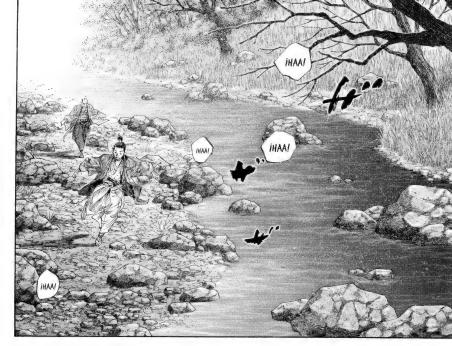




VAGABOND











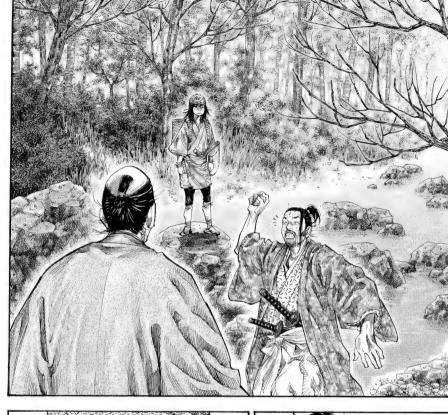
































































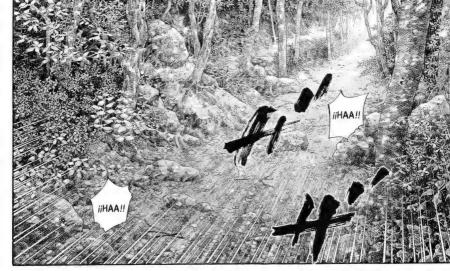


























SOY LIN COBARDE...



EN LOS MOMENTOS DIFÍCILES, SIEMPRE HUYO...







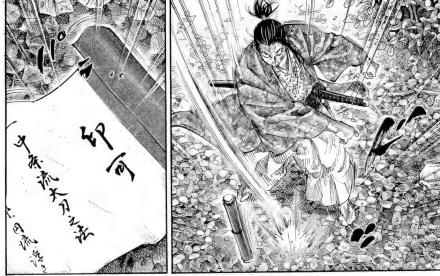












*PERMISO PARA ENSEÑAR / POR EL PRESENTE SE AUTORIZA A ENSEI



VAGABOND

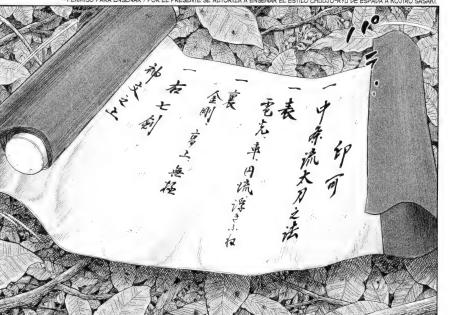


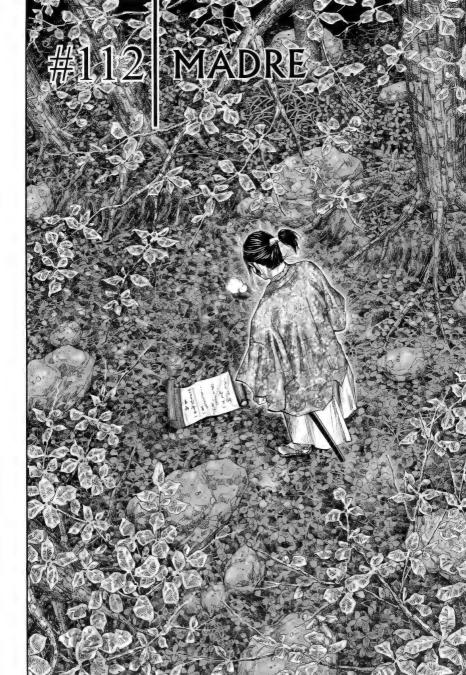






*PERMISO PARA ENSEÑAR / POR EL PRESENTE SE AUTORIZA A ENSEÑAR EL ESTILO CHUUJO-RYU DE ESPADA A KOJIRO SASAK













































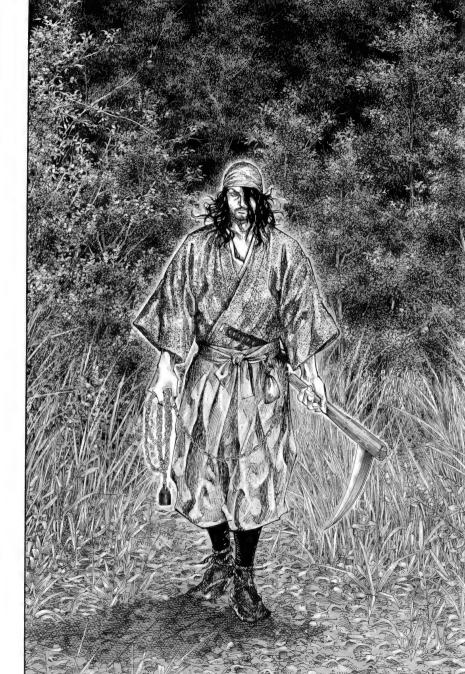












































































































































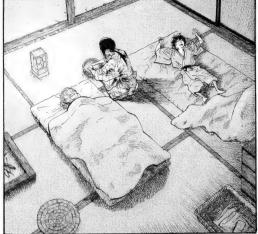


















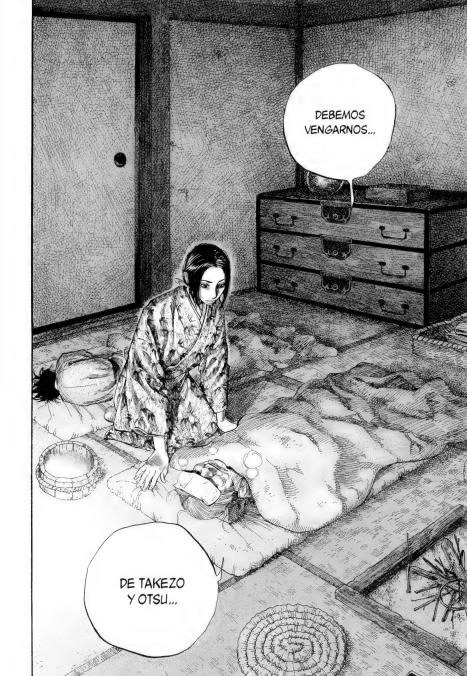


















VAGABOND



#114 ÉL Y YO

































































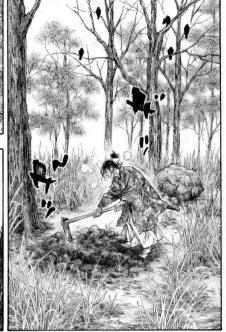








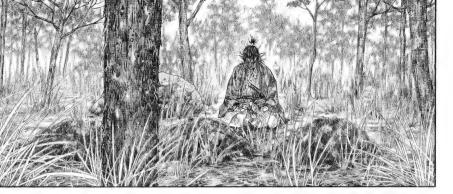






















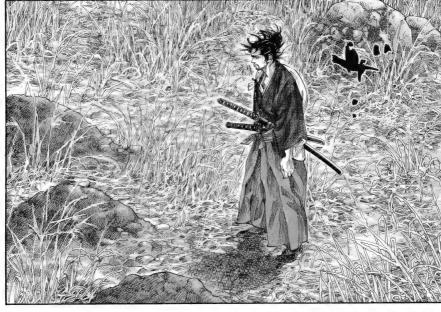


























VAGABOND



#115

FANTASMA

ME PARECE...

QUE YA TENGO UN PIE DENTRO...













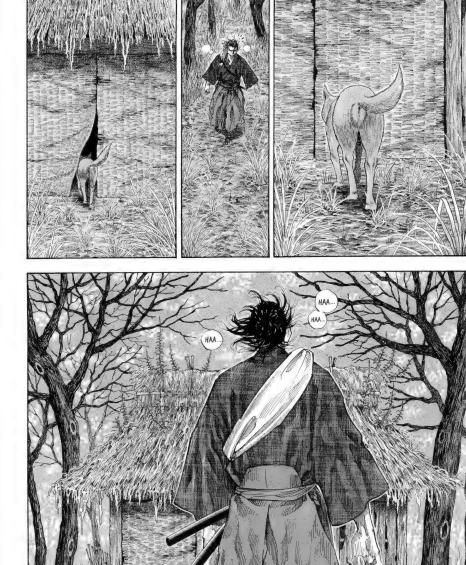










































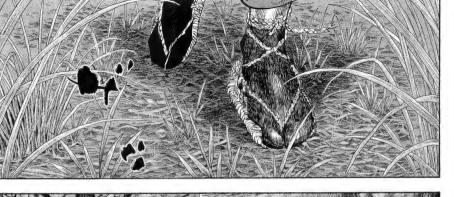


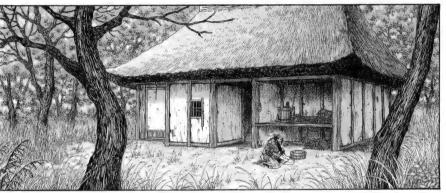






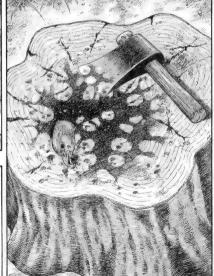
























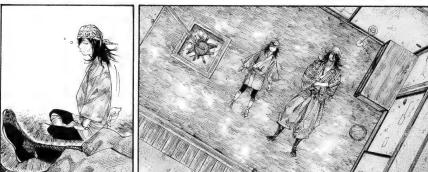














































































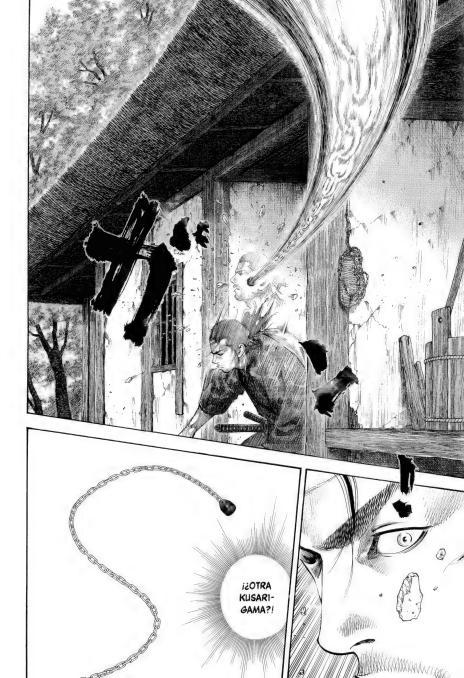
















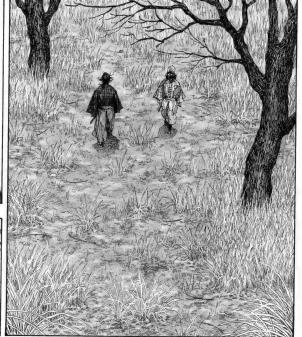








































































TODOS SE GRABARON EN SU CORAZÓN. FUERON COMBATES DONDE HABÍA ENTREGADO SU VIDA.







































VAGABOND Vol. 12 Takehiko Inque

VAGABOND volume 12
© 1998 - 2004 by I.T. Planning, Inc.
All rights reserved.

Spanish edition published by Editorial Ivrea S.L.
under the exclusive license and authorizarion
of I.T. Planning, Inc.

Una publicación de Editorial Ivrea S.L. Barcelona, España mangas@editorialivrea.com

Presidente y Dirección Editorial Leandro Oberto

Director de Producción Jordi Miralles

Departamento Contable Veronica Salistean

Derechos Internacionales Javier Heredia

Editores Pablo Broqua David Rodríguez Juan Ignacio Quiroga Darío Oberto

Producción Gráfica Nicolás Daniel Costa Cynthia Hajdinjak Nicolás Pruiti Traducción Agustín Gómez Sanz

Depósito Legal: B-7557-2003

ISBN OC: 978-84-15922-93-3

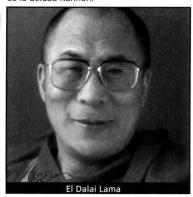
ISBN #12: 978-84-16150-42-7

Planta Impresora: Zukoy 5 S.L.

Julio 2014 Printed in Spain



Nada más y nada menos que el Dalai Lama actual es justamente una teórica encarnación de la deidad Kannon.



EL TIO GON

Si bien el bueno de Gon muere más o menos a la misma altura de la historia en la novela original, su muerte es completamente diferente. Gon y la abuela llegan a una playa donde ven a una chica flotando en el mar. El tío Gon se lanza al rescate de esta chica, a la cual logra rescatar y acercar lo suficiente hasta la orilla como para que ella se salve, pero el cansancio lo vence y se ahoga, perdiéndose en el mar. La chica resulta ser nada más y nada menos que Akemi, la hija de Oko. Akemi en realidad si estaba planeando suicidarse después de haber sido violada y torturada por otro personaje... ¡¿Quién?! Eso me temo que no podemos contároslo...

BAIKEN

Al igual que sucede con Inshun, Musashi nunca tiene un enfrentamiento directo con este personaje en la novela original. En el texto de Yoshikawa, Musashi nunca había llegado a conocer a Kohei Tsujikaze, así que al llegar a la supuesta casa de Baiken y ser recibido por su mujer e hijo, el maestro de la Kusarigama lo invita a pasar la noche allí. Después de haberse emborrachado bastante, Musashi se queda dormido, aunque se despierta en medio de la noche, ya que siente un peligro acechándole que no le permite

dormir. Así Musashi se escabulle lentamente de la cama hasta un rincón de la habitación y se esconde. Poco tiempo después, Baiken llega junto a otros ladrones y atacan el lugar donde hasta hace poco estaba. Frustrados al ver su desaparición, todos los ladrones salen en su busca y horas después vuelven desalentados (Musashi, mientras, sique en el rincón). Finalmente, Baiken se duerme y nuestro héroe se dispone a tomar venganza, pero al verlo dormido junto a su mujer e hijo decide tan sólo dejarle la Kusarigama apoyada sobre el cuello y salir en silencio de la casa. Los registros históricos muestran que Musashi aparentemente sí peleó con este tal Baiken en la prefectura de Iga entre los años 1605 y 1613. En este caso, Musashi llevaba una daga oculta en el pecho y a medida que peleaban llevó la lucha hasta un bosque, en el momento en que la pesa tocó uno de los árboles, Musashi lanzó su daga oculta al pecho de Baiken. Éste quedo sorprendido por el hecho y le dio tiempo suficiente a Musashi para acercarse y usar su espada. En el film "Samurai" Baiken y Musashi si tienen su duelo, aunque Baiken no es Kohei Tsujikaze, sino un herrero corriente. ¿Cómo será este duelo en el manga?! Esperad al tomo siguiente...

Bueno, eso ha sido todo por este tomo, os dejamos de regalo unas imágenes más de las figuras de esta etapa. Recordad que podéis enviar vuestros comentarios a la dirección que aparece aquí debajo.

¡Muchas gracias y hasta la próxima!





mangas@editorialivrea.com www.editorialivrea.com

Las presentes aclaraciones de la traducción no han sido producidas por los autor de la obra ni por I.T. Planning, Inc. Son propiedad de Editorial Ivrea S.L.



¡¡Hola a todos!! Esto que veis a la derecha de este texto son avisos de página completa publicados hace 10 años en los seis periódicos más importantes de Japón (Yomiuri, Asahi, Mainichi, Nikkei, Sankei y Tokyo) anunciando que el manga de Slam Dunk había alcanzado nada más y nada menos que los CIEN MILLONES de éjemplares vendidos (con esto nos referimos únicamente a la versión japonesa, la normal y la deluxe). Los avisos constaban de una ilustración especial de Inoue junto con un agradecimiento simple por el gran apoyo recibido; lo interesante es que cada diario traía una ilustración diferente de cada jugador del Shohoku. Como habéis visto en este tomo, no ha habido prácticamente ninguna cuestión que requiera aclaraciones, salvo la mención de la diosa Kannon; sin embargo, ha habido notables diferencias con la novela original de Musashi que vamos a comentar:

KANNON

Esta deidad budista se conoce en sánscrito como Avalokitesvara, en chino como Kuan Yin y en tibetano como Spyan-ras-gzigs. Kannon es una Bodhisattva, es decir, una deidad dedicada a la salvación de todas las criaturas; por esto mismo se la considera la representación de la piedad. La oración que hace el Tío Gon antes de lanzarse a pelear es "Namu Kanzeon Bosatsu" (Alavada - Kannon -Bodhisattva), en un sutra que suele recitarse cuando uno se encuentra en una situación desesperada de la que quiere salir airoso. La deidad en realidad puede presentarse como hombre o mujer, aunque en Japón casi la totalidad de sus representaciones son femeninas, usualmente mostradas con mil brazos, símbolo de su amor hacia todas las personas.





Kannon













Los avisos de página completa de Slam Dunk

IVRÉA

